

GERIAU NEI DAUGYBOS LENTELĖ

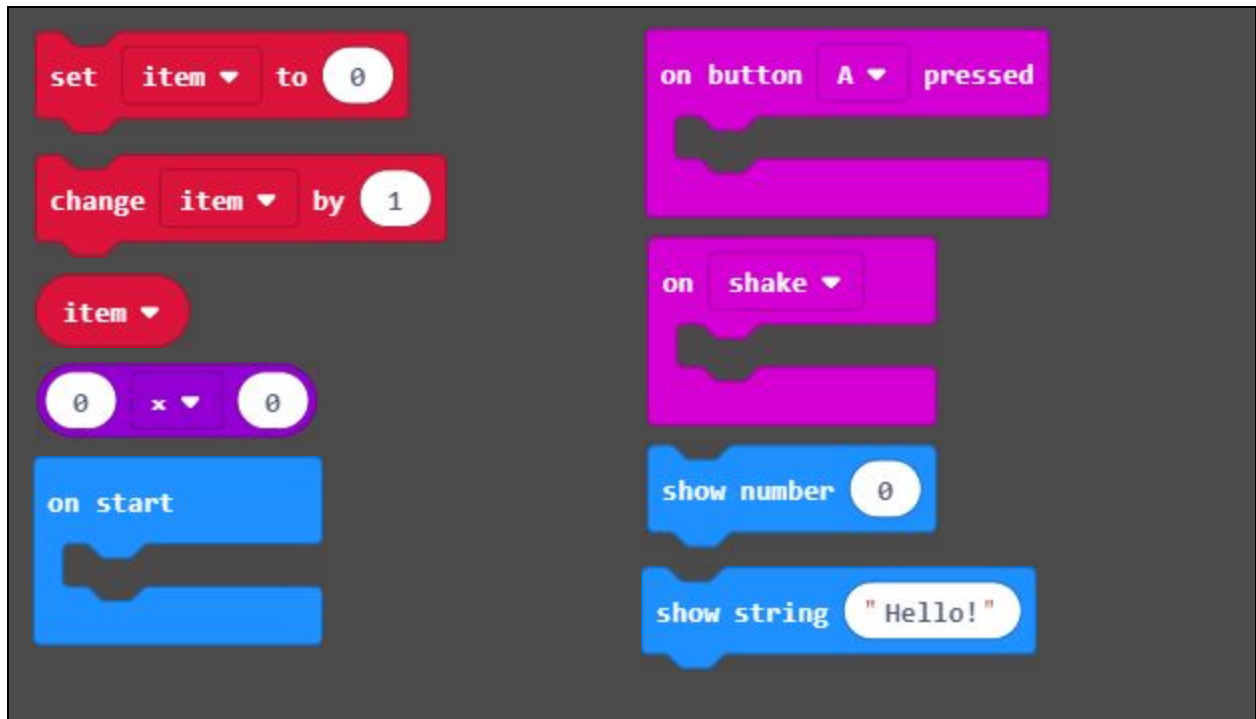
Trukmė: 20 min.

Jei skaičiuojant pritrūksta pirštų, ir čia tau gali pagelbėti micro:bit. Sukurk programą, kuri atliks vieną ar daugiau matematinį veiksmą net ir su dideliais skaičiais.

Užduotis.

- Pavertus micro:bit į kairę, skaičius ekrane mažėja, į dešinę - didėja;
- Pakračius micro:bit, skaičius ekrane vėl tampa 0;
- Nuspaudus mygtuką A užfiksuojamas pirmasis sandaugos skaičius, o nuspaudus mygtuką B - antrasis. Svarbu tai aiškiai parodyti ekrane;
- Nuspaudus A ir B mygtukus vienu metu, ekrane pasirodo sandaugos rezultatas;
- Ši programa gali turėti daugiau nei vieną sprendimo būdą, todėl prirėikus gali naudoti ir mažiau arba papildomus blokėlius.

Tau prirėiks:



Sujunk blokėlius logiška seka (kai kuriuos reikia panaudoti daugiau nei vieną kartą) ir perkelk į micro:bit išbandyti!

Papildomi iššūkiai:

- Atlikti kitus matematinius veiksmus - dalybą, sudėtį ir kt.;
- Sukurti meniu, kuris leistų pasirinkti norimą atlikti matematinį veiksmą;
- Paspirtinti skaičių, kurie bus naudojami atliekant matematinį veiksmą, pasirinkimą: pavertus micro:bit, skaičiai didėja/mažėja nuolat, o ne po vieną. Tam prireiks "tol, kol" (*while*) ciklo bei akselerometro (*while acceleration (mg) x < 0, mažink skaičių 1 [...]*);
- Atlikti matematinį veiksmą su daugiau nei dviem skaičiais.

GERIAU NEI DAUGYBOS LENTELĖ (sprendimas)

The image displays a Scratch script for a calculator application, organized into several event-driven blocks:

- on start** (blue block):
 - set `pirmas` to `0`
 - show number `pirmas`
- on tilt right** (purple block):
 - change `pirmas` by `1`
 - show number `skaičius`
- on tilt left** (purple block):
 - change `pirmas` by `-1`
 - show number `pirmas`
- on button A pressed** (purple block):
 - set `pirmas` to `skaičius`
 - show string `"1:"`
 - show number `pirmas`
- on button B pressed** (purple block):
 - set `antras` to `skaičius`
 - show string `"2:"`
 - show number `antras`
- on button A+B pressed** (purple block):
 - show icon (calculator icon)
 - show number `pirmas` × `antras`
- on shake** (purple block):
 - set `skaičius` to `0`
 - show number `skaičius`