

PROGRAMOS PERKĖLIMAS

Trukmė: 3 min.

Tam, kad savo sukurtą programą išbandytum, ją reikia perkelti iš kompiuterio į *micro:bit*.

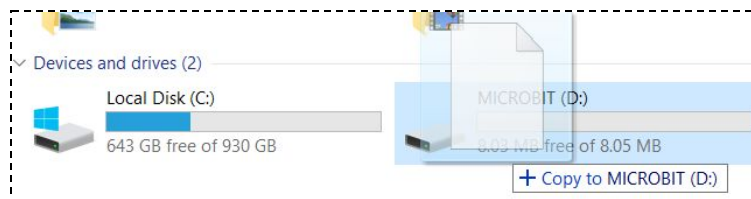
1. Užvadink savo programą ir paspausk šalia esantį išsaugojimo mygtuką. Jei siuntimas neprasidėjo, spausk mygtuką *Download*.



2. Ekrane pasirodys žinutė su išsaugotos programos pavadinimu. Pvz., naudojant Google Chrome naršyklę, ji pasirodo apačioje, kairėje. Patikrink, kur programa išsisaugojo - greičiausiai *Downloads* sektuve.
3. Prijunk *micro:bit* prie kompiuterio naudodamas juodą USB laidą, esantį *micro:bit* komplekte.
4. *Micro:bit* atsiras šalia kitų laikmenų, pvz.:



5. Perkelk išsaugotą *.hex* programą į *micro:bit*, ją tiesiog nutempdamas į *micro:bit* sektuvą.



6. Ekrane pasirodys lentelė "*Copying..*", taip pat pradės mirksėti geltona lemputė *micro:bit* galinėje pusėje.
7. Po kelių sekundžių kopijavimas bus baigtas, o programa pasirengusi veikti!
8. SVARBU - *micro:bit* talpina TIK vieną programą, tad įkėlus naują programą anksčiau buvusi išsitrina. Rekomenduojame visas su *micro:bit* sukurtas *.hex* formato programas išsaugoti savo kompiuteryje, atskirame aplanke.

